

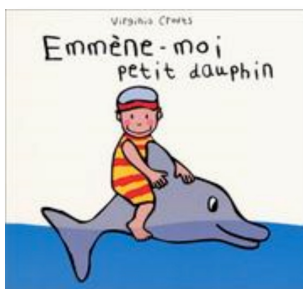
Jouons au golf

Jouons et parlons ensemble

- ❖ Préparez un parcours de golf avec des cerceaux, des linges à vaisselle, de la corde, des paniers, etc., pour faire les trous. Faites autant de trous que vous le désirez.
- ❖ Mettez une « balise de lancement » à trois ou quatre mètres de chaque trou. Les balises et les trous forment un parcours à suivre dans votre espace de jeu.
- ❖ Commencez la partie de golf en invitant votre enfant à lancer une balle remplie de graines à partir de la première balise vers le premier trou. Comptez le nombre de lancers que votre enfant fait avant de faire atterrir la balle dans le trou.
- ❖ Ensuite, jouez votre tour. Continuez la partie en jouant chacun votre tour après avoir fait atterrir une balle dans un trou.
- ❖ Comptez le nombre de lancers vers chaque trou.



À lire ensemble



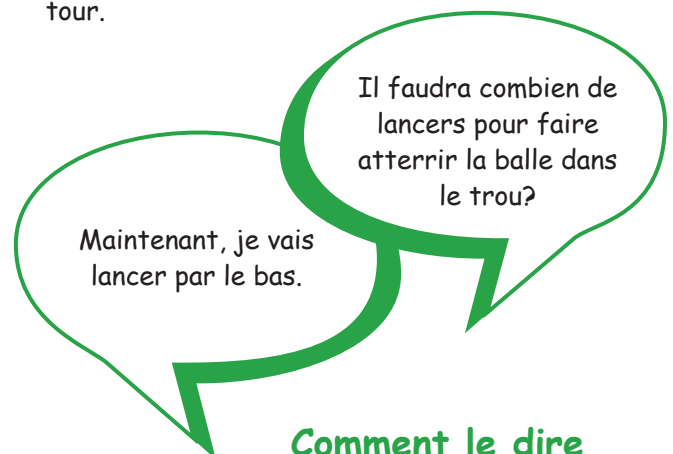
Emmène-moi petit dauphin, Virginia Crofts

Pour faire les trous, vous aurez besoin de grands contenants, de vieux linges à vaisselle, de paniers, de corde, etc. Pour faire les balises de lancement, il vous faudra des petits objets comme des pierres. Pour lancer, utilisez des balles remplies de graines ou des chaussettes roulées en boule.

Cette activité permet de développer la coordination yeux-mains, de compter, d'apprendre à attendre son tour et d'enrichir le vocabulaire.

Quelques conseils

- ❖ Organisez votre parcours de golf dans un grand espace à l'extérieur.
- ❖ Essayez les deux types de lancers avec votre enfant (bras allongé vers le bas et bras vers le haut). Qu'est-ce qui est le plus facile?
- ❖ Si vous jouez en groupe, demandez à l'enfant dont la balle est la plus éloignée du trou de lancer en premier, puis à celui dont la balle est maintenant la plus éloignée, etc. Les autres attendent leur tour.



Comment le dire

Autres suggestions pour l'activité Jouons au golf

Essayez aussi

- ❖ Variez les distances entre les balises et les trous. Demandez à votre enfant de prédire le nombre de lancers qu'il faudra avant de faire atterrir la balle dans chaque trou. Ensuite, comparez le nombre de lancers avec sa prédiction.
- ❖ Créez un piège en mettant une feuille de papier ou un foulard sur le sol. Si la balle atterrit sur l'obstacle, il faut la ramasser en se tenant sur un pied seulement.
- ❖ Numérotez les trous ou donnez-leur le nom des jours de la semaine. Jouez une partie en suivant l'ordre des trous (p. ex., de 1, 2, 3 à ou du lundi au dimanche).



Dessin

- Cette variante convient bien aux groupes d'enfants. Demandez-leur de dessiner des images d'animaux marins qu'ils pourraient voir dans un aquarium. Le livre suggéré peut les inspirer. Demandez-leur de mettre les dessins dans les trous (un par trou). Les enfants imaginent ensuite qu'ils doivent nourrir les poissons et les mammifères marins de l'aquarium. Ils lancent de la nourriture (des objets) dans les trous.

Créativité

- Encouragez votre enfant à organiser le parcours de golf.